Spécifications fonctionnelles 

## 

# 1. Objectif

L’objectif est de créer un jeu multijoueur, en ligne, qui permet aux utilisateurs de collaborer en temps réel. La coopération et l'interaction entre les joueurs seront des points clés afin d’accomplir des missions ensemble pour progresser dans le jeu.

# 2. Pour qui ?

L'application est destinée :

* joueurs individuels : amateurs de jeux vidéo qui souhaitent collaborer ensemble.
* entreprises : entreprises qui cherchent des outils ludiques pour renforcer la cohésion d'équipe.

# 3. Définition

Le jeu est une plateforme interactive avec des joueurs qui devront collaborer en même temps pour remplir des missions.

L'application se veut intuitive et accessible, afin de permettre une prise en main rapide.

# 

# 4. Benchmarking

* Inspiré de :
  + **Among Us** : collaboration et stratégie.
  + **Fall Guys** : accessibilité et dynamisme.
  + **Loup-Garou**: mode multijoueur bien adapté.
* Points à reproduire :
  + Interface simple et intuitive.
  + Missions adaptées pour maintenir l’intérêt.
  + Communication fluide et efficace.

# 5. Front et back-office

Front-office :

* **Menu principal**
  + Options disponibles :
    - Lancer une partie
    - Voir les statistiques
    - Paramètres (audio, visuels, gestion du profil)
    - Tutoriels.
* **Espace de jeu**
  + Interface intuitive avec :
    - Boutons pour valider des étapes
    - Visualisation du statut de la partie.

Back-office :

* Gestion des utilisateurs et des droits d'accès.
* Création et modification des missions disponibles.
* Analyse des statistiques de jeu.

# 6. Fonctionnalités

1. **Inscription et Connexion**
   * Champs obligatoires :
     + Email (format validé : *example@domain.com*).
     + Mot de passe (minimum 8 caractères, au moins une majuscule et un chiffre).
     + Pseudo unique.
   * Comportement en cas d’erreur :
     + Message d’erreur clair (ex. : « Adresse email déjà utilisée »).
     + Indication visuelle des champs invalides.
2. **Participation aux missions**
   * Flux d’interaction :
     + Accès à des salons publics ou privés
     + Réalisation d’une liste des missions disponibles.
     + Confirmation de la participation.
     + Attribution automatique d'un rôle (opérateur, instructeur).
   * Collaboration en temps réel.
3. **Statistiques et progression**
   * Tableau de bord accessible depuis le menu principal :
     + Performances individuelles (missions réussies, scores, badges obtenus).
     + Contribution collective (classement d’équipe, objectifs globaux).
   * Historique des parties avec visualisation des évolutions.